**Mejorando el Mantenimiento de Código**

Cuando estamos programando muchas veces dejamos código repetido o desordenado, esto hace difícil el mantenimiento de los programas y plataformas eso por esto que es necesario llevar un orden y una estructura.

Imagínate que al siguiente código tienes que constantemente agregar saltos de líneas:

<script>

var anno = 2025;

document.write("Juan tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

document.write("<br>" );

document.write("<br>" );

document.write("<br>" );

document.write("Pedro tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

document.write("<br>" );

document.write("<br>" );

document.write("<br>" );

document.write("Carlos tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

</script>

Lo que podemos hacer para ordenar el código es generar una variable donde se guarde este salto de línea.

<script>

var anno = 2025;

var saltolinea = "<br><br><br>";

document.write("Juan tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

document.write(saltolinea );

document.write("Pedro tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

document.write(saltolinea);

document.write("Carlos tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

</script>

Entonces el día de mañana si alguien necesita cambiar los saltos de líneas solo lo hace en un lugar y no en todo el código, de esta manera ahorramos líneas de código y es más entendible, además es recomendable utilizar nombres representativos en las variables.

**Funciones**

Dentro de la programación las funciones nos ayudaran a no repetir el código en tantas líneas, es un método usado para recibir instrucciones que puede o no recibir algunos parámetros de entrada, es decir, inputs de algunas informaciones, con la finalidad de devolver un resultado.

Son superimportantes porque me ayudan a ser más eficientes a la hora de trabajar con códigos y organizar todo mi proyecto, todo mi trabajo que estoy haciendo, porque puedo reutilizar una función las veces que yo quiera, las veces que yo necesite, incluso le puedo pasar diferentes parámetros para que me retorne resultados diferentes.

Nosotros ya utilizamos funciones por defecto como:

* document.write();
* Math.round();

**¿Como podemos crear una función en JavaScript?**

Para crear una función debemos declárala con la siguiente sintaxis:

<script>

*function* nombredelafuncion(Parametros) {

Código de la función

};

</script>

Por ejemplo, si nosotros quisiéramos crear la función que genere saltos de líneas tendríamos que realizar lo siguiente:

<script>

*function* saltodelinea () {

document.write("<br><br>";);

};

var anno = 2025;

document.write("Juan tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

saltodelinea ();

document.write("Pedro tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

saltodelinea ();

document.write("Carlos tiene " + (anno - 2000) + “ años”);

</script>

De esta manera podemos crear nuestra función y utilizarla para generar los saltos de línea.

**Funciones con Parámetros**

Como ya sabemos, las funciones nos permite ordenar y organizar nuestro código, pero también sirven para ejecutar una serie de procesos, que pueden ser reutilizados.

Imagínate que te piden crear una función para imprimir un saludo con un nombre ingresado por parámetro, es decir, pasarle un nombre a la función y que te retorne un saludo predeterminado con el nombre que le ingresaste.

Para realizarlo podemos hacer lo siguiente:

<script>

*function* saludo (nombre) {

document.write(" Hola " + nombre + “ !! ¿Cómo estas?”);

};

saludo(“Jorge”);

</script>

Lo que realizamos fue crear una función que imprima un saludo predeterminado, pero a su vez recibe información por medio de un parámetro llamado nombre, de esta manera el mensaje contendrá el nombre de la persona.

También podemos utilizar variables como parámetros de la siguiente manera:

<script>

var nombreCompleto = “Jorge Tapia”

*function* saludo (nombre) {

document.write(" Hola " + nombre + “ !! ¿Cómo estas?”);

};

saludo(nombreCompleto);

</script>

Como resultado nos retorna el mensaje personalizado con el nombre completo de la persona.

Otra cosa que puedes realizar es llamar una función dentro de otra función. Imagina que quieres imprimir un saludo y además generar un salto de línea puedes hacer lo siguiente:

<script>

var nombreCompleto = “Jorge Tapia”

*function* saltodelinea () {

document.write("<br><br>";);

};

*function* saludo (nombre) {

document.write(" Hola " + nombre + “ !! ¿Cómo estas?”);

saltodelinea();

};

saludo(nombreCompleto);

</script>

Generamos dos funciones una para mandar un saludo personalizado y otra para generar un salto de línea, para que la función del salto de línea pueda ser utilizada en la de saludo debe ser creada antes que la función saludo. Si una función tiene dentro otra función que aun no a sido creada no podrá ser ejecutada y nos dará error, es por esto que muy importante seguir un orden secuencial.

Lo que aprendimos:

* A crear funciones.
* Usar la consola de desarrollador para identificar errores y acompañar las variables.
* Buenas prácticas de programación: Nomenclatura de funciones.
* Funciones con parámetros.